KEVIN ALIANE

UX/UI Designer

Île-de-France contact@kaliane.me 07 71 21 17 38

J'interviens sur l'ensemble du cycle de conception : recherche utilisateur, design thinking, prototypage, tests utilisateurs et intégration web.
Je mets l'utilisateur au centre du projet et apporte une rigueur méthodologique à la fois dans l'analyse comme dans la production.

EXPÉRIENCES

UX/UI Designer

Renault Design Juin 2022 - Décembre 2025

- Gouvernance du design system et interface avec le développement : réception et mise en conformité des intentions graphiques de l'équipe design avec les librairies Figma partagées, fiabilisation du pipeline design vers l'équipe dev via un plugin d'export XML Figma sur mesure, livraison Git sur branche dédiée pour conserver la vitesse d'intégration continue de l'équipe de développement. (4x plus de projets design livrés avec un impact minime sur l'équipe de devs)
- Arbitrage design/technique et résolution de contraintes produit ou conception de compromis hybrides en cas d'arbitrage impossible.
- Réunions d'audit des interfaces prototypées pour anticiper les points de friction et garantir un avancement projet sans problèmes
- Conception de composants réutilisables et scalabilité inter-produits : architecture d'un widget horloge personnalisable pensé pour rester identique quel que soit le thème visuel (déployé sans retouche sur minimum 7 projets à identités graphique différentes, soit une réduction conséquente de l'effort tout en conservant la vélocité.)

Junior UX/UI Designer

LOBA Décembre 2021 - Mai 2022

- Recherche UX et cadrage stratégique : audit de l'écosystème digital existant, questionnaire de ciblage quantitatif confirmant la viabilité d'un repositionnement vers une cible plus jeune, appuyé par une donnée d'engagement citoyen externe (44 % des Terminales engagées bénévolement en 2018).
- Traduction d'une problématique ambiguë en orientation de conception claire : passage d'un besoin métier opaque ("digitaliser la parole sans faire un forum") à un concept différenciant, le "Feu de camp", construit à partir de deux personas opposés (profil en recherche d'anonymat vs profil en recherche de prise de parole active) et d'un anti-persona écartant volontairement une cible non pertinente.
- Création de wireframes/maquettes pour les différents cas d'usages.
- Réalisation d'un prototype interactif.
- Collaboration et livraison en équipe pluridisciplinaire : contribution aux ateliers d'idéation collective (6-to-1), formulation des recommandations UX.
- Rédaction du dossier de conception, aboutissant à une proposition retenue par le client à l'issue de l'appel d'offre.

FORMATIONS

Master en stratégie digitale Digital Campus PARIS Octobre 2019 - Juillet 2021

Spécialisation UX Design

OUTILS

Design

Photoshop · Hotjar · After Effects · Figma · Miro · Maze

Développement

HTML · CSS · JS · React · Lottie · Git

Projet

Trello · Jira · Excel · Notion

COMPÉTENCES

UX/UI Design

UX Research · Wireframing · Design System · UI Design · Design Thinking · Responsive Design · Tests Utilisateurs · Accessibilité · Prototypage

Langues

Français (Maternel) · **Anglais** (Professionnel)